자료 조사

1. 교수님

**한지형** 교수님



**전공** 지능로봇, 인간-로봇 상호작용, 인공지능, 기계학습

**TEL** 02-970-6705

**E-mail** jhhan@seoultech.ac.kr

**연구실** 미래관 334호

**박래혁** 교수님



**전공** 지능로봇, 인간-로봇 상호작용, 인공지능, 기계학습

**TEL** 02-970-6705

**E-mail** jhhan@seoultech.ac.kr

**연구실** 미래관 334호

**차광호** 교수님



**전공** 지능로봇, 인간-로봇 상호작용, 인공지능, 기계학습

**TEL** 02-970-6705

**E-mail** jhhan@seoultech.ac.kr

**연구실** 미래관 334호

**이길흥** 교수님



**전공** 지능로봇, 인간-로봇 상호작용, 인공지능, 기계학습

**TEL** 02-970-6705

**E-mail** jhhan@seoultech.ac.kr

**연구실** 미래관 334호

**최성록** 교수님



**전공** 지능로봇, 인간-로봇 상호작용, 인공지능, 기계학습

**TEL** 02-970-6705

**E-mail** jhhan@seoultech.ac.kr

**연구실** 미래관 334호

2. 과목

1) **교양필수**

(1) 컴퓨팅사고

프로그래밍적 사고를 키우는 것을 도와주는 과목임. 2020년 기준 중간, 기말 전부 대체 과제였기에 수업에서 배운 내용을 응용하여 조리 있게 보고서를 작성한 학생이 높은 점수를 받았음. 학기 중간 시험기간이 지나면 수업으로 파이썬 언어를 배움. (손일수 교수님 기준)

(2) 논리적글쓰기

논리적인 글쓰기를 배우는 수업임. 가독성 있는 글을 쓰는 법, 논문 등을 쓸 때 형식을 맞추는 법 등을 배움. 교재는 필요 없음. 중간 시험은 배운 내용을 기반으로 2020년 기준 비대면 객관식 방식이었지만, 기말은 대체 과제를 했었음. 과제와 조모임은 없음. 학기 후반 수업은 다른 학우들의 원고를 첨삭하며 진행함. 기말 과제는 수업을 성실히 듣기보다 글쓰기 역량이 좋은 학생이 높은 점수를 받음. (양혜승 교수님 수업 기준)

(3) 물리학및실험(1), (2)

물리의 기본 지식과 응용을 배우는 과목임. 2020년 기준 매주 주어진 실험 데이터를 기반으로 가상 보고서를 써야 하며, 실제로 한 달에 두 번 정도 대면으로 실험을 진행해 이를 토대로 보고서를 작성하기도 함. 중간 시험, 기말 시험이 있으며 팀프로젝트는 없음. 앞서 설명한 실험도 조를 이루긴 하나 보고서는 개별로 제출해야 함. (김용철 교수님 수업 기준)

(4) 미분적분학(1), (2)

미분적분학의 기본 지식과 응용을 배우는 과목임. 2020년 기준 매주 정해진 시간에 해당 주차에 배운 내용에 관한 문제가 올라오고, 문제를 시간 내 제출하는 방식으로 진행함. 중간 시험, 기말 시험이 있으며 팀프로젝트는 없음. (우태환 교수님 수업 기준)

(5) 실용영어의사소통

본래는 교양필수인 과목이지만 토익스피킹 성적을 제출하면 필수가 면제되는 과목. 담당 교수님마다 다르겠지만 보통 매주 과제가 있으며 학우들과 팀을 이루어 팀별 발표를 함. 과제 종류로는 크게 워드를 이용해 타이핑하는 것과 실제 영어로 팀원과 대화를 나누고 발표를 하는 것이 있음.실용영어라는 과목명에 맞게 형식적인 영어보다는 실용적이며 의사소통에 기본적인 영어 말하기를 배우는 과목. (KaySung 교수님 수업 기준)

(6) 창의적 사고

사고를 창의적으로 하는 법, 그리고 이렇게 증진한 사고력을 기술에 접목하여 결과적으로 혁신적인 제품을 만드는 능력을 기르는 법을 가르쳐주는 과목임. 과목 내에서 학생들에게는 혁신적인 제품을 생각해보는 것까지의 수준을 요구함. 중간, 기말 시험이 없으나 매주 과제가 있고, 시험을 대체하는 최종 보고서가 있음. 매주 강의를 챙겨 듣고 과제에 성실히 임한 학생은 최종 보고서를 작성하기 편할 것이며, 좋은 점수도 받을 것임. (장덕중 교수님 수업 기준)

(7) 과학기술과 사회

과학기술에 초점을 맞춰 기술의 발전 양상에 대해 배우는 과목임. 2020년도 기준 중간과 기말 시험 모두 오픈북이긴 하나, 그 점을 감안하여 시험 시간이 짧기에 암기에 자신 있는 학생이 수강할 것. 강의 자료로 사용하시는 프레젠테이션을 꼼꼼히 볼 것을 추천함. 조모임이 한 번 있으며, 조원들과 함께 주제를 선별, 자료를 조사하고 발표를 해야 함.

(8) 과학기술과 문명

과학기술과 세계의 역사, 과학기술이 인류에 미친 영향에 대해 배우는 과목임. 세계 역사와 과학기술의 발전을 인과에 맞게 설명하여 역사에 관심이 있는 학우는 흥미롭게 들을 수 있는 과목임. 2020년도 기준 중간, 기말 시험을 모두 과제로 대체함. 조모임이 두 번 있었는데, 교수님께서 지정하신 도서 두 권을 읽고 이에 대해 토론하는 것이 그 내용이었음. 읽은 책은 서평을 써야 하고, 조원들과의 토론을 바탕으로 또 다른 보고서를 작성해야 함. 지정 도서는 전부 좋은 내용이었음. (강기천 교수님 수업 기준)

(9) 삶의윤리학

‘우리는 어떻게 해야 잘 살 수 있을까’에 대한 답을 찾기 위해 두 책을 교재로 삼아 삶의 나아갈 방향을 심도 있고 실용적으로 고찰해 나가는 과목임. 2021년 기준 ‘정의란 무엇인가’, ‘이렇게 살아가도 괜찮은가’라는 시판 중인 책을 교재로 하여 이 책의 목차를 따라 책의 내용을 이해하고, 필요하다면 더 깊게 짚고 넘어가는 방식으로 강의를 진행함. 중간, 기말 시험이 있으며 모두 서술형 3문제였음. 교수님이 시험 전에 예상 문제를 미리 보여주시는데, 이를 참고하면 좋음. 그대로 나오지는 않았음. 조모임은 없음. 대학 교양다운 강의였으며 생각할거리를 찾는 학우들에게 추천함. (윤형식 교수님 수업 기준)

(10) 취창업진로설계

한 주에 한 시간뿐인데다 패스/논패스 과목임. 취업에 관한 이야기는 전문 강사를 초청하여 녹화한 온라인 강의로 진행하고, 보통은 매주 자기 자신과 진로에 대해 고찰하는 시간을 가짐. 본인의 성격유형과 취업 전망을 참고하여 본인에게 맞는 진로를 탐색하는 게 주인 과목임. 편한 마음으로 들으면 됨. 중간, 기말 시험이 없으며 내야 하는 몇 안 돼는 과제가 있으나 채워 넣기만 하면 통과함.

2) **전공필수**

(1) 프로그래밍 입문(1), (2)

수업을 이해하는데 도움이 되는 교재를 소개하시긴 하나 해당 교재에서 문제를 내지는 않음. 그러나 멀리 볼 때 관련 도서는 사서 읽어보는 것을 추천함. 시험은 T/F 문제에 강의에서 배운 것을 토대로 부분 손코딩 문제를 내심. 또 2020년 기준 기말 시험은 과제로 대체하셨는데, 문제가 요구호는 기능을 전부 수행하지 못하더라도 포기하지 않고 진행하면 기본 점수는 후하게 주심. 팀프로젝트는 없음. (강동완 교수님, 영어전용(M) 기준)

프로그래밍 입문(1)은 C언어를, 프로그래밍 입문(2)는 C++언어를 다루는 과목임. 1학년에 배우는 과목이기도 하기에 처음부터 꼼꼼하게 지도하며 프로그래밍 입문자에게 맞는 수준의 예제를 주심.

(2) 공학기초설계

폐강됨. 잘됐다!

(3) 이산수학

컴퓨터공학과에 들어와 관련 기초 지식과 알고리즘 지식의 개념을 이해하는데 도움을 주는 과목임. 중간, 기말 시험을 보며 직접 코드를 구현하는 문제는 내지 않고 학생들이 수업 중 배운 것을 이해했는지를 묻는 문제가 대다수임. 팀프로젝트는 없음. 그러나 교재로 지정한 도서가 다른 전공 과목의 도서보다 난해한 감이 있음.

3) **전공선택**

(1) 컴퓨터공학개론

지정해주신 도서를 교재로 하며 해당 출판사에서 제공하는 프레젠테이션 위주로 주입형 강의를 하심. 발표와 교재를 모두 참고하는 게 좋음. 프레젠테이션 상에서는 나오지 않지만 구두로 설명하신 부분이 교재에 나와있기도 함. 시험 문제는 서술형이 없고 주로 객관식이거나 단답형 문제임. 시험은 중간, 기말이 있으며 팀프로젝트는 없음. 2020년 기준 두 시험 모두 오픈북에 비대면으로 진행했음. (류욱재 교수님 수업 기준)

과목은 전반적으로 컴퓨터공학과에 처음 들어와 본과에서 기본적으로 알아야 할 것들을 배우는 과목임. 이 강의에서 훑고 넘어간 부분을 학년을 올라가며 진로에 따라 더 자세히 배운다고 생각하면 됨. 따라서 내용이 깊지 않음.

(2) 디지털논리

디지털 논리와 이에 대한 응용을 배우는 과목. 매주 실습 시간이 있으나, 강의에서 배운 내용을 복습하는 정도이고 교수님께서도 함께 진행하기에 따라가기 어렵지는 않음. 중간, 기말 시험을 보며 개인 또는 팀프로젝트가 있음. 중간, 기말 시험에는 T/F 문제와 강의에서 여러 번 강조했던 문제들이 나옴. 문제들을 암기할 것이 아니라 이해할 것. (최성록 교수님 수업 기준)

3. 중요 건물

1) **학교 건물**

2) **기숙사**

(1) 누리학사: 기숙 건물들 중 비교적 최근에 지어진 건물이라 다른 기숙사에 비해 깨끗함. 어느 정도까지 원하는 대로 온도 조절 가능. 쓰레기 처리장이 건물 바깥에 있음.

(2) KB: 식당 건물이 코 앞에 있어서 좋음. 누리학사에 비해 건물이 노후됨. 입주할 때 바퀴벌레 약이 침대 밑에 있었으나 생활하면서 발견한 적 없음. 층 별 복도 가운데 테이블과 의자가 있는데, 누리학사 것보다 훨씬 넓음. 엘리베이터가 누리학사에 비해 빠름. 음식물 쓰레기 포함 쓰레기 처리장이 건물 지하에 있음. 건물 입구에 특정 시간대마다 출입 가능한 택배 보관실이 있음. 1층 입구 가까이에는 컴퓨터 두 대와 프린트기, 정수기가 있으며 더 안쪽 엘리베이터 가까이에는 경비실과 전자레인지가 있음.

4. 번외

1) 주변 맛집

딸만셋 – 냉면(회냉면), 만두

쪼매 – 떡볶이, 오징어튀김

딸만셋 냉면집 가는 길 – 청양핫도그, 고로켓

세븐돈까스 옆 먹자go 포장마차 – 닭강정, 여러 분식, 오뎅

도깨비 시장 – 김치전, 부추전

장충왕족박 – 족발

왕짜장 – 매콤짜장 세트

공릉순두부 – 가성비

참맛감자탕 – 뼈해장국, 24시

공릉우동집 – 짜장면, 비빔국수 등

삐삐핵볶이 – 떡볶이, 주먹밥

경복식당 – 한식백반

벅투벅 – 수제버거

하마돈까스 – 돈까스

고기도둑 – 고기반찬

네코정 – 일식덮밥집, 요일별 메뉴 다름

보딩 – 양식집

찬이네 – 곱창, 막창 등

사과나무훈연막창 – 데리야끼막창

등촌칼국수 – 칼국수

2) 자취 꿀팁

**돌돌이** 무조건 사자. 바닥을 쓸고 살아야 한다. **종량제 봉투**는 가능한 많이 사두는 편이 낫다. 요즈음 배달도 많이 시켜 먹으니 나오는 쓰레기양이 장난 아니다. 식비를 아끼고 싶다면 배달보다는 **직접 요리해** 먹는 편이 훨씬 낫다. 또 전기파리채, 전기장판 꼭 마련해 두자. 원룸촌 주변에서 원룸을 구했다면 여기저기서 담배 냄새가 날 수 있다. 비흡연자인 경우 유념하고, 환기를 자주 하자. 화장실에서 담배 등 불결한 냄새가 난다면 환풍기 커버를 바꾸는 것도 한 방법이다. 음식물 쓰레기는 따로 봉투에 담아 냉동실에 보관하는 경우도 있는데, 가장 좋은 방법은 그냥 음식물 쓰레기를 만들지 않는 것이다. 직접 먹을 만큼만 요리해 먹으면 따로 음식물 쓰레기도 나오지 않는다. 화장실 배수구는 자주 깨끗이 청소하도록 하자.